

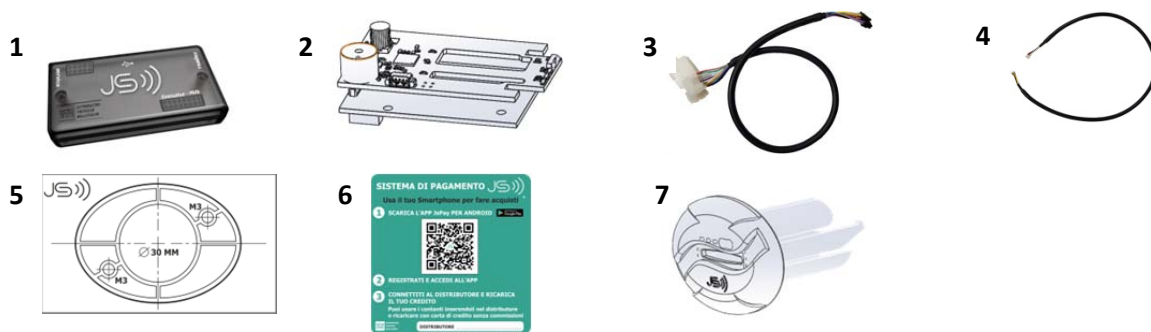


Quick Start Guide
Guida veloce
V 1.0

Contenuto della confezione

Il sistema di pagamento JS è formato da :

1. CPU
2. Testa di lettura
3. Cavo collegamento CPU-D.A.
4. Cavo collegamento CPU-Testa di lettura
5. Maschera adesiva per il taglio e fissaggio (*Lato interno del D.A. con foratura da interno verso esterno*)
6. Adesivo con indicazioni sull'utilizzo da apporre esternamente al D.A.
7. Box per alloggiamento testa di lettura ed accesso utente
8. Viti di fissaggio



Prima configurazione

La prima configurazione, viene effettuata usando il software SV Manager, gratuitamente scaricabile al link <https://www.jsweb.it/download/SvManagerSetup.exe>, aggiornare lo stesso con l'ultima versione quando richiesto.

Tale software permette il collegamento via USB alla CPU (1), e consente di impostare i parametri di funzionamento, ed eventualmente permette di cambiare il codice Gestore, che per tutti i dispositivi "nuovi" è impostato a **0 (zero)**.

Le funzionalità di connessione e pagamento tramite carte di credito, nonché di controllo remoto bidirezionale del dispositivi JS, sono abilitate utilizzando le credenziali scelte dal gestore, effettuando la registrazione gratuita al sito www.jsweb.it, tali credenziali, se inserite al momento della programmazione via USB, abilitano le funzionalità remote e tramite App.

Installazione su D.A.

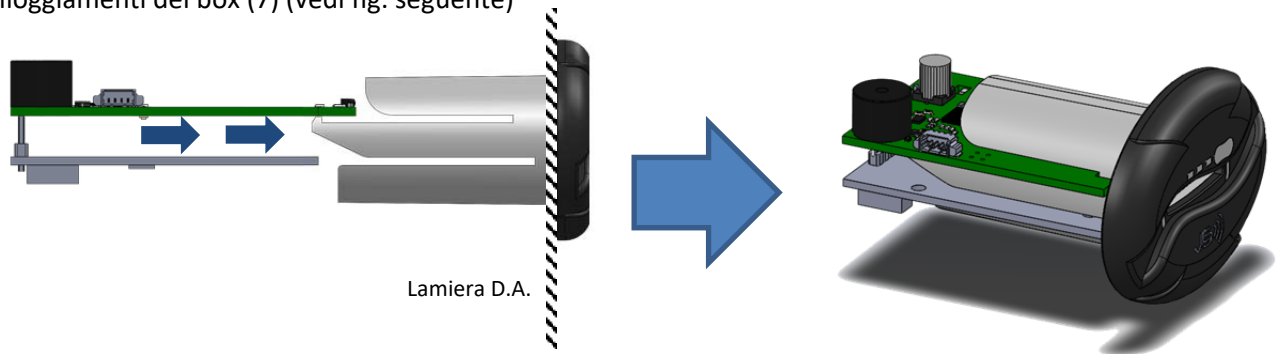
L'installazione è molto semplice, il sistema è un Executive Master, sia Standard (con prezzi in macchina), che in modalità Price Holding (prezzi su JS).

Nel caso del price holding si ha possibilità di scegliere fino a 240 fasce di prezzo con 4 gruppi di prezzo per ogni fascia, prezzo contanti, prezzi cashless, prezzo gruppo 3 e gruppo 4.


Il sistema JS, quindi viene installato nel D.A. impostando lo stesso con protocollo Executive, a permette il collegamento di periferiche MDB, quali Rendiresto o lettori di Banconote, inoltre consente il collegamento di Validatori paralleli di moneta.

Il montaggio della testa di lettura è semplificato in quanto viene effettuato, con l'ausilio della maschera di foratura adesiva (5), **posizionata all'interno del D.A.** e utilizzando una fresa da 30 mm e una punta da 4 mm.

Una volta forato l'alloggiamento e fissato il box per la testa di lettura (7), l'inserimento della scheda elettronica della testa (2) è semplificato in quanto è solo necessario far scorrere la scheda (2) sugli alloggiamenti del box (7) (vedi fig. seguente)



A questo punto rimane solo da collegare la testa di lettura (2) alla CPU (1), utilizzando il cavo (4).

La CPU ha due connettori laterali uguali, guardando il box con il logo  rivolto in basso a sinistra, il connettore a sinistra (A) è riservato per future espansioni, e il connettore a destra (B) è dedicato alla Testa di Lettura.

